

東山モルック倶楽部 第3回モルック交流会 開催案内

「モルック」を通して「人」と「人」、「人」と「街」がつながるように、と昨年に引き続き金沢の街中で

「モルック交流会」を定例開催しています。「誰でも、誰とも、モルック！」を合言葉に年齢、性別、経験者、初心者問わず一緒にモルックしませんか！

1 開催日時 2025年 6月1日(日) 9時00分～13時00分

- ・ 8時30分 開場、受付
- ・ 9時00分 予選リーグ
- ・ 11時40分 決勝トーナメント
- ・ 12時50分 表彰式

2 会 場 健民スポレクプラザ 室内グラウンド (金沢市西泉6-188/076-247-8999)

3 参加チーム数 16チーム (1チーム当り、選手登録：2～5名/参加選手：2～4名)

- ・ 出場を希望されるチームは、①チーム名 ②登録選手数 ③代表者名 ④連絡先 (市町村名 携帯電話、メールアドレス) ⑤モルック試合経験の有無を明記の上、事務局までメールにてお申し込みください。折り返し、受付確認のメールを差し上げます。

4 参加費 2,000円 / 1チーム (会場費500円を含みます) *当日、会場にて受け付けます

5 エントリー締切 5月25日(日) *参加チームが定数に達した時点で締め切らせていただきます

6 競技内容 1) 予選リーグ (2セット/1試合、3試合/1チーム)

2) 決勝トーナメント (2セット/1試合、1位、5位、9位、13位決定戦のみ2セット先取)

3) レギュレーションは 別紙 によります

7 その他 1) 参加チーム数により競技内容(リーグ戦、トーナメント)に変更があります

2) 大会組合せ、スケジュール等最終連絡は、5月29日(木)にご案内いたします

3) 優勝チーム及び参加チームに賞品をご用意しています

4) 成績に応じてポイントを付与し、ファイナル交流会エントリーの参考とします

5) 会場には指定駐車場(無料)があります

6) 大会用モルック用具は用意いたします

以 上

【お申込み】

東山モルック倶楽部 (HMC) / 本多博行
huruhonya@aun-do.info / 090-9868-2870

交流会レギュレーション（16チームの場合）

1 試合形式

・大会におけるエントリーチーム番号（①～⑬）は、主催者による事前抽選とするが、同一グループ

チーム（〇〇-A、〇〇-B）が同一予選リーグとならないよう抽選の順序を考慮する。

・各対戦の1セット目は、チーム代表によるじゃんけんで勝ったチームを先攻とする。2セット目は逆順とする。但し、2セット先取方式の場合は、3セット目はじゃんけんで勝ったチームを先攻とする。

2 勝敗決定方式

・1セットごとに勝敗を決める。各チームの対戦成績は、後に示す引き分けがある場合を除き、原則

として「2勝、1勝1敗、2敗」のいずれかとなる。

・対戦ごとに終了時間（20分）に鈴を鳴らす。決着がついていない場合は、鈴が鳴った時点でのターン内での後攻チームが投げ終わった時点で、対戦を終了とする。

・2セット目が時間内に終了しなかった場合は、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。

その時点での得点と同じ場合は引き分けとする。

・1セット目が時間内に終了しなかった場合の勝敗は、2セット目が時間内に終了しなかった場合と

同様に、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。

その場合の2セット目は、両チーム0得点の引き分けとする。

・不参加のチーム（試合開始時間までにコートに現れないチーム）が発生した場合は、プレイヤー（選手）の不在が3回続いたものとして記録し、参加したチームの勝利となす。

但し、1回の投擲につき「投擲時間（60秒）」の猶予を与え、次のターンに移ることとする。

「投擲時間（60秒）内に相手チームがコートへ現れた際には、そのターンから試合に参加できる。

3 順位決定方式

・勝利数＞引き分け数＞合計得点＞モルックアウト

・各グループ内の順位は、勝利数によって決定する。（勝利数の多いチームが上位）

・勝利数が同じ場合は、引き分け数によって決定する。（引き分け数の多いチームが上位）

・勝利数及び引き分け数が同じ場合は、合計得点によって決定する。（合計得点が多いチームが上位）

・勝利数、引き分け数及び合計得点と同じ場合は、当該チーム間で、じゃんけんによるモルックアウトに

より順位を決定する。

4 得点表、勝敗表について

・予選リーグの試合で使用した得点表は、試合終了後勝利チームの代表者が受付に提出してください。

・予選リーグの勝敗表は受付で記入いたします。

5 その他

- ・ 本交流会は、全試合をセルフジャッジとします
- ・ チームによる練習用モルックの持ち込みは可能ですが、試合での使用はできません
- ・ 不明な点等は主催者にお問い合わせください。

以 上